

## TP2 : Fonctions et boucle for

### 1 Exercice préparatoire

**Exercice 1** *Autour de la commande `diag()`*

1. Que fait la commande `diag(array([1, 2, 3])` ?
2. Donner le code permettant d'obtenir  $X = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \end{pmatrix}$  en utilisant `linspace()`.
3. Donner les lignes de code permettant d'obtenir la matrice suivante (utilisez `diag()` et `ones()` !)

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 4 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 5 \end{pmatrix}$$

4. Construire une matrice de taille  $10 \times 10$  ne contenant que des 3 sur la diagonale et des 5 partout ailleurs.

### 2 Création de fonctions

La syntaxe pour créer une fonction est :

```
# Définition de la fonction
def ma_fonction (param) :
    instruction_1
    instruction_2
    ...
    return resultat

# Appel de la fonction
x = 7
val = ma_fonction (x)
```

un paramètre

renvoie un résultat

argument

appel de la fonction

résultat renvoyé

- **resultat** est la variable de sortie de la fonction
- **param** est la variable d'entrée de la fonction (il peut y en avoir plusieurs)

On remplace **ma\_fonction** par le nom que l'on souhaite donner à la fonction.

⚠ ⚠ Les fonctions Python n'ont pas de `end` explicite, ni d'accolades qui pourraient marquer là où se termine le code de la fonction. Les seuls délimiteurs sont les deux points ":" et l'indentation du code lui-même.

L'indentation démarre le bloc et la désindentation le termine. Cela signifie que les espaces blancs sont significatifs et qu'ils doivent être cohérents.

⚠ Une fonction peut ne pas contenir de variable d'entrée et/ou de variable de sortie.

Les fichiers de fonctions permettent à l'utilisateur de définir des fonctions qui ne figurent pas parmi les fonctions prédéfinies et de les utiliser de la même manière que ces dernières (ces fonctions sont appelées fonctions utilisateur).

**Exemple 1.** Implémentons la fonction  $f(x) = x^2 + 1$ . Pour cela, on entre dans un script la séquence d'instruction suivante :

```
def f(x) :  
    y=x**2+1  
    return y
```

Pour tester la fonction, il suffit de rentrer  $f(1)$  dans un script ou dans la fenêtre de commande

**Exemple 2.** Pour implémenter une fonction qui prend en entrée deux paramètres  $a$  et  $b$  et qui renvoie une matrice carrée de taille 2 avec des  $a$  sur la première ligne et des  $b$  sur la deuxième ligne, on entre dans un script la séquence suivante :

```
def matrice(a,b) :  
    A=a*ones([1,2])  
    B=b*ones([1,2])  
    C=concatenate((A,B))  
    return C
```

Pour tester la fonction, il suffit de rentrer  $matrice(3,17)$  dans un script ou dans la fenêtre de commande

**Exercice 2** On considère la fonction  $g(x) = x^2 + 3x - 1$ .

1. Dans un script tapez le code suivant :

```
def g(x) :  
    y=x**2+3*x-1  
    return y
```

2. Tester la fonction en l'utilisant dans la fenêtre de commandes pour calculer  $g(1)$  et  $g(2)$ .
3. Taper dans la fenêtre de commande :

```
X=array([[1,2],[3,4]])  
Y = g(X)
```

Le résultat de  $g(X)$  est-il celui d'un calcul matriciel ou est-il le résultat terme à terme ?

**Exercice 3 :** L'UE23 est composée de 3 notes :

1. une note d'anglais, avec un coefficient 2
2. une note de mathématiques, avec un coefficient 3
3. une note de culture et communication, avec un coefficient 2

Ecrire une fonction, appelé `moyenneUE23`, prenant en paramètres d'entrées ces trois notes et qui renvoie la moyenne de l'UE23.

**Exercice 4 :** Fonctions dont la sortie est une matrice :

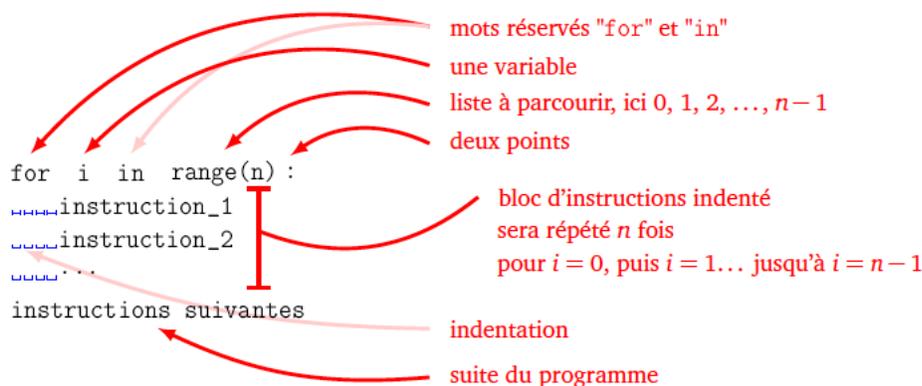
1. Écrire une fonction, nommée `twos`, qui prend pour variables d'entrées deux entiers  $n$  et  $p$  et qui renvoie une matrice de taille  $n \times p$  et dont tous les coefficients valent 2.
2. Écrire une fonction, nommée `identite`, qui prend pour variable d'entrée un entier  $n$  et qui renvoie la matrice identité de taille  $n \times n$  (avec des 1 sur la diagonale et des 0 ailleurs).
3. Écrire une fonction, nommée `matrice1`, qui prend pour variable d'entrée un entier  $n$  et qui renvoie une matrice carrée de taille  $n \times n$  telle que les  $n - 1$  premières lignes sont composées de 2 et la dernière ligne est composée de zéros.

Remarque : La commande `eye(n)`, de la bibliothèque `pylab`, renvoie la matrice identité de taille  $n$ .

### 3 La boucle FOR

Une possibilité pour exécuter une séquence d'instructions de manière répétée consiste à effectuer une boucle pour les valeurs d'un indice qui parcourt une liste.

C'est le principe de la boucle `for`. La syntaxe est la suivante :



⚠ ⚠ Les boucles `for` Python n'ont pas de `end` explicite, ni d'accolades qui pourraient marquer là où se termine le code de la fonction. Les seuls délimiteurs sont les deux points `:` et l'indentation du code lui-même.

L'indentation démarre le bloc et la désindentation le termine. Cela signifie que les espaces blancs sont significatifs et qu'ils doivent être cohérents.

### Exercice 5

1. Dans un script, entrer les commandes suivantes :

```
a=0
for i in range(10) :
    print('a=',a)
    print('i=',i)
    a=a+i
print('a=',a)
```

2. Observer les valeurs de  $a$  et  $i$ . Expliquer ce que fait le programme.
3. Que se passe-t-il si l'on modifie le code comme suit :

```
a=0
for i in range(3,10,2) :
    print('a=',a)
    print('i=',i)
    a=a+i
print('a=',a)
```

4. Ecrire une fonction, nommée *somme*, qui prend en paramètre un entier  $N$  et qui calcule  $\sum_{k=1}^N k$ .

**Exercice 6 :** Soient  $n$  et  $p$  deux entiers naturels. On considère les matrices de tailles  $n \times p$  dont les coefficients sont donnés par les formules :

$$A(i, j) = i + j \quad \text{et} \quad B(i, j) = 2^i \times 3^j$$

1. On suppose dans cette question que  $n=2$  et  $p=3$ . Que valent  $A$  et  $B$ ?
2. Écrire, à l'aide de deux boucles *for*, la fonction prenant en entrées les entiers  $n$  et  $p$  et renvoyant la matrice  $A$ .
3. Même question pour la matrice  $B$ .

**Exercice 7 :** À l'aide d'une boucle *for*, écrire une fonction qui prend en paramètre un entier naturel  $n$  et qui retourne en sortie  $n!$

On rappelle que  $n! = 1 \times 2 \times 3 \times \dots \times (n - 1) \times n$ . Par exemple :  $5! = 120$ .

## 4 Exercices complémentaires

### Exercice 8

Écrire une fonction qui prend en paramètre un entier naturel  $n$  et qui retourne en sortie une matrice  $A$  de taille  $n$  telle que

- $A(i, i) = \frac{1}{n}$  pour  $i = 1, \dots, n$ ,
- $A(1, n) = n!$ ,
- et contenant des 1 partout ailleurs.

On utilisera la fonction factorielle créée dans l'exercice précédent.

Exemple : Pour  $n = 4$ , la fonction doit renvoyer la matrice suivante :

$$A = \begin{pmatrix} 0.25 & 1 & 1 & 24 \\ 1 & 0.25 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0.25 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0.25 \end{pmatrix}$$

### Exercice 9

À l'aide de deux boucles for, écrire une fonction qui prend en paramètre un entier naturel  $n$  et qui retourne en sortie une matrice  $A$  de taille  $n$  telle que

$$A(i, j) = \begin{cases} i + j & \text{si } i > j, \\ i - j & \text{si } i \leq j. \end{cases}$$

Exemple : Pour  $n = 4$ , la fonction doit renvoyer la matrice suivante :

$$A = \begin{pmatrix} 0 & -1 & -2 & -3 \\ 3 & 0 & -1 & -2 \\ 4 & 5 & 0 & -1 \\ 5 & 6 & 7 & 0 \end{pmatrix}$$